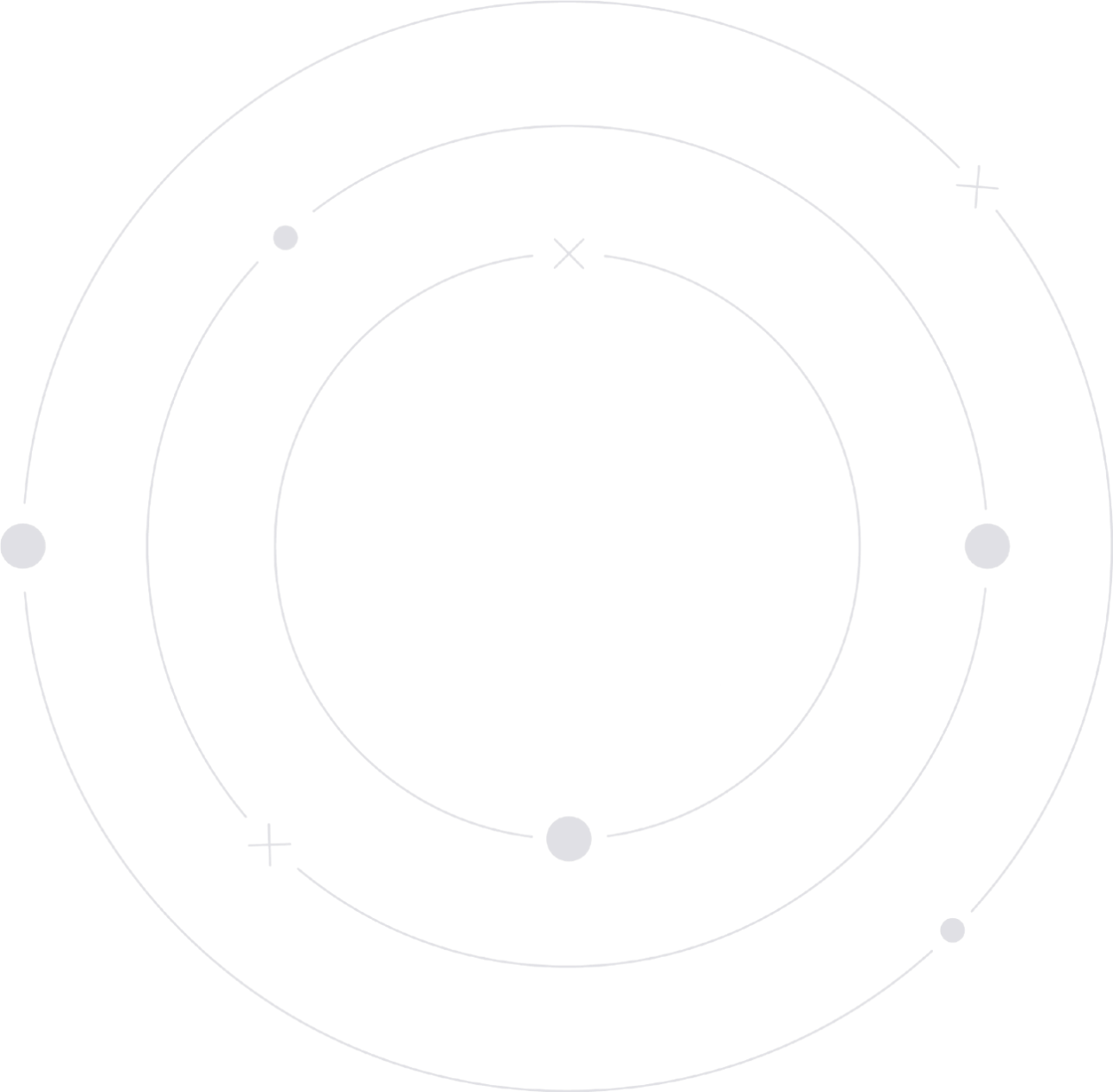


Пример быстрой разработки приложения   
на платформе Турбо Х

Часть 1



**Аннотация**

Назначение этого документа – предоставить читателю базовую информацию по работе с проектами в платформе Турбо Х

Предполагается, что платформа на компьютере пользователя установлена и у пользователя имеются файлы публикации проекта и резервная копия информационной базы.

Сведения, содержащиеся в настоящем документе, отражают текущую позицию ООО «КОНСИСТ» по обсуждаемым вопросам на момент публикации. Так как ООО «КОНСИСТ» должно реагировать на изменяющиеся условия рынка, этот документ не может считаться обязательством компании и может претерпеть изменения. Это означает, что ООО «КОНСИСТ» не может гарантировать точность любой информации, представленной в этом документе, после даты его публикации. Настоящий документ не является описанием товаров и услуг, предлагаемых сейчас для приобретения. Этот документ должен использоваться только в информационных целях.

ООО «КОНСИСТ» НЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТ НИКАКИХ ГАРАНТИЙ, ЯВНЫХ, ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ ИЛИ ПРЕДУСМОТРЕННЫХ ЗАКОНОМ, ОТНОСИТЕЛЬНО СВЕДЕНИЙ, СОДЕРЖАЩИХСЯ В ЭТОМ ДОКУМЕНТЕ.

© ООО «КОНСИСТ», 2021 г. Все права защищены.

Оглавление

[1. Урок 1. Проект и информационная база 4](#_Toc73111314)

[1.1. Установка проекта 4](#_Toc73111315)

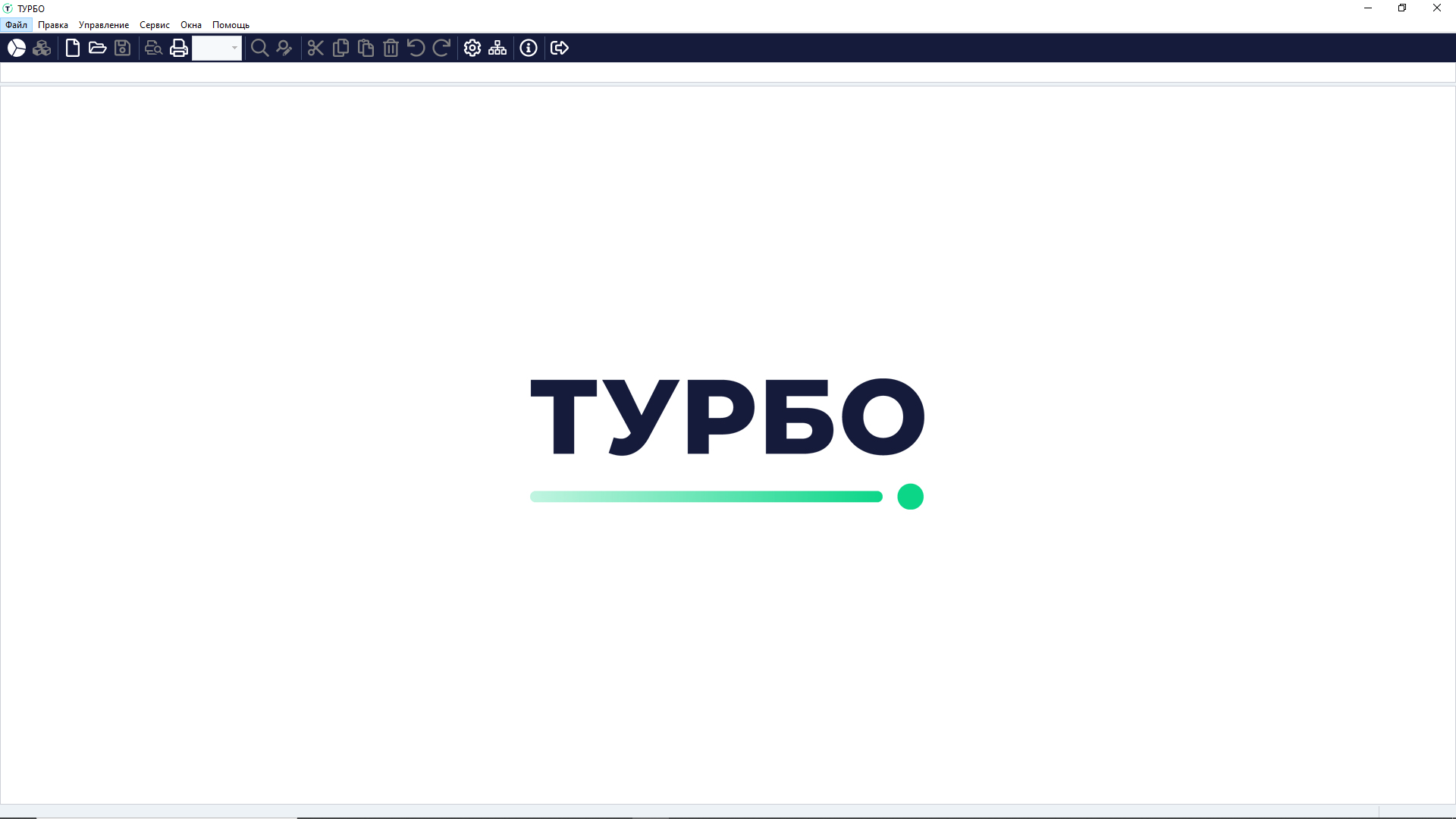
[1.2. Создание или установка информационной базы 10](#_Toc73111316)

[1.3. Интерфейс пользователя 24](#_Toc73111317)

1. Урок 1. Проект и информационная база
   1. Установка проекта

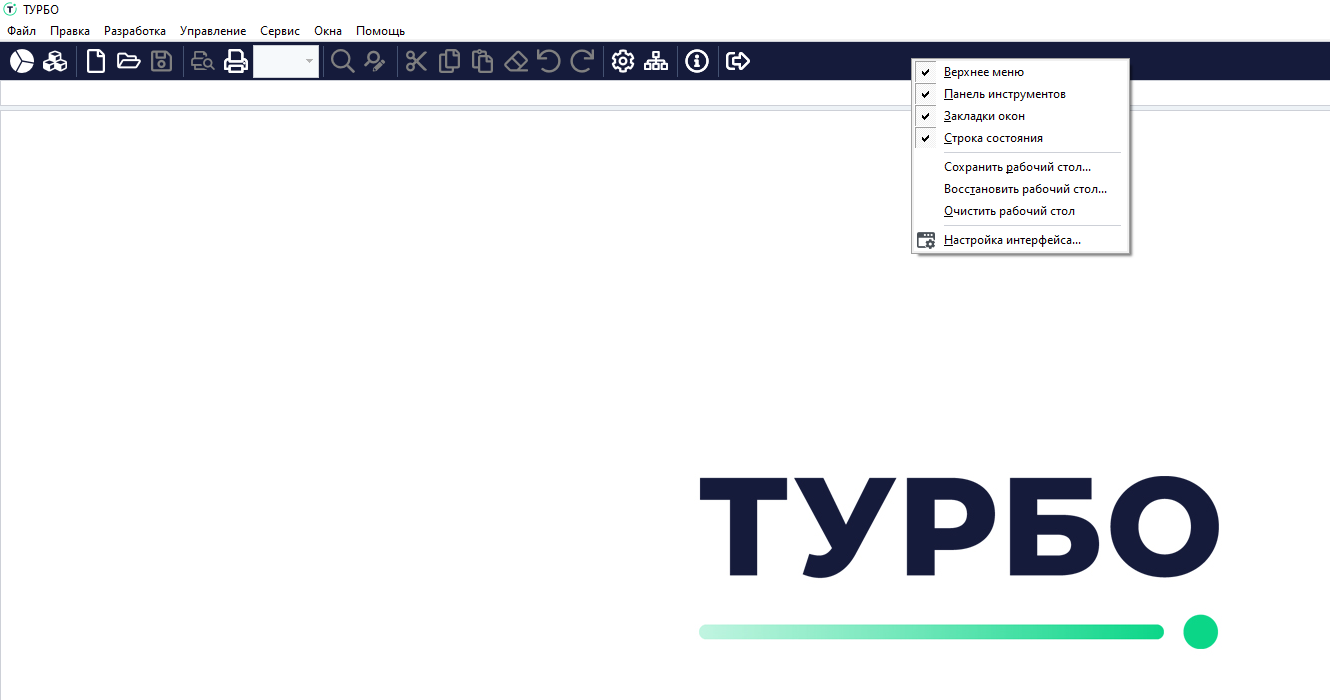
Проект – некоторая подсистема платформы Турбо, реализующая определенную функциональность. В состав платформы входит ряд базовых (системных) проектов, используемых разработчиками при реализации собственных (прикладных) проектов. Соответственно, любая система в Turbo состоит из трех частей: платформа (инструмент разработчика и поддержка исполнения проектов, базовые проекты и прикладной проект (проекты). Рассмотрим работу с прикладными (пользовательскими) проектами на простом примере (проект «Домашняя Бухгалтерия»).

Внешний вид главного окна платформы Турбо:

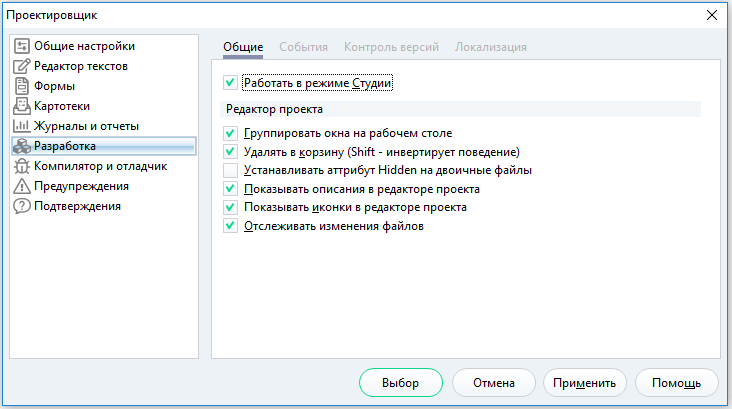


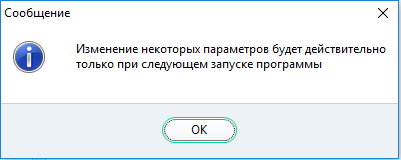
Первая строка – главное меню с основными командами, вторая – панель инструментов, внизу экрана – строка состояния. Основная область экрана, как правило, используется для отображения редактируемых файлов проекта и окон приложения.

Настройка отображаемых областей экрана производится в контекстном меню (вызывается щелчком правой кнопки мыши) панели инструментов.



Для разработки проектов требуется установить режим разработки или «Студия»: Меню *Сервис* -> *Настройки программы ->* *«Работать в режиме Студии»* после чего перезапустить платформу. Режим работы «Сессия» предусматривает работу конечного пользователя.

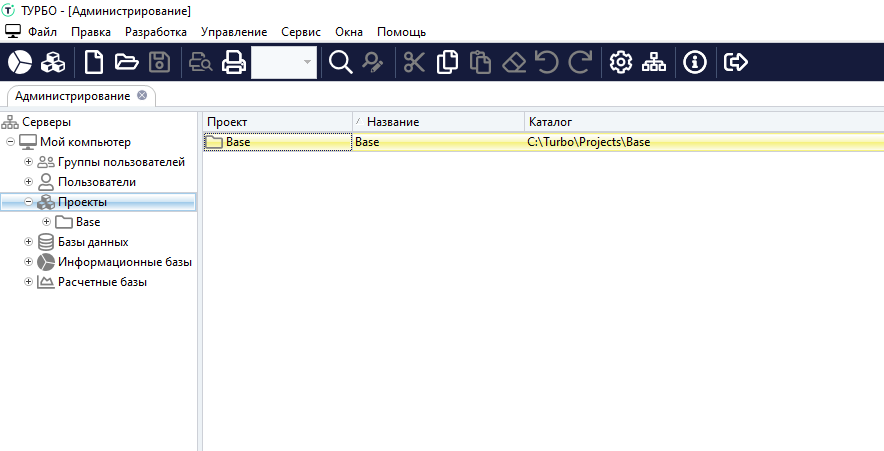




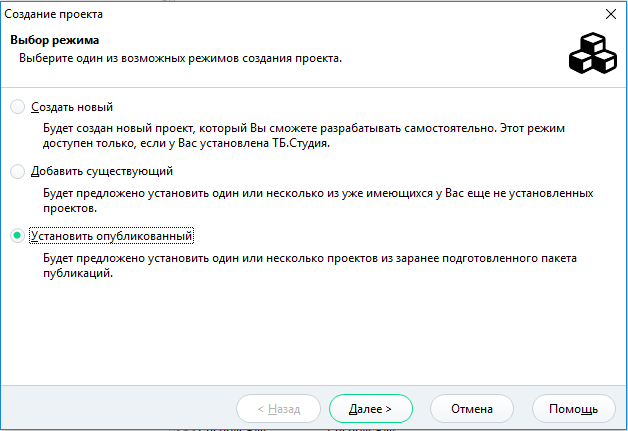
Для работы с проектом необходимо выполнить 3 действия:

* установить проект
* установить информационную базу
* выполнить компиляцию

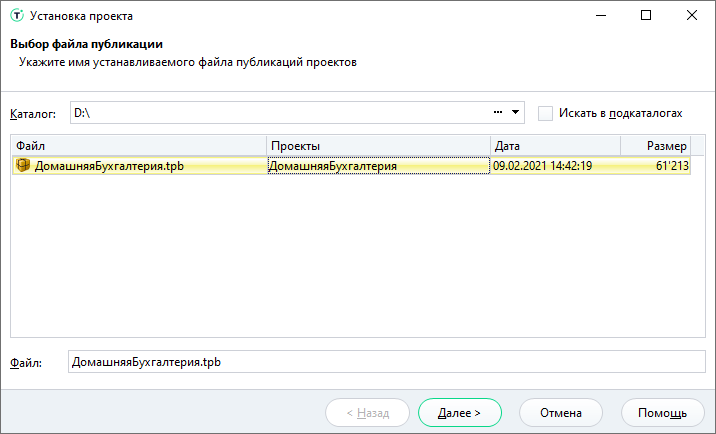
Первое действие выполняется в пункте верхнего меню *Сервис* -> *Администрирование* -> *Мой компьютер* -> *Проекты* (пользователь по умолчанию - *Администратор*), после чего в контекстном меню (правая кнопка мышки) надо выбрать пункт *Создать/добавить проект*:

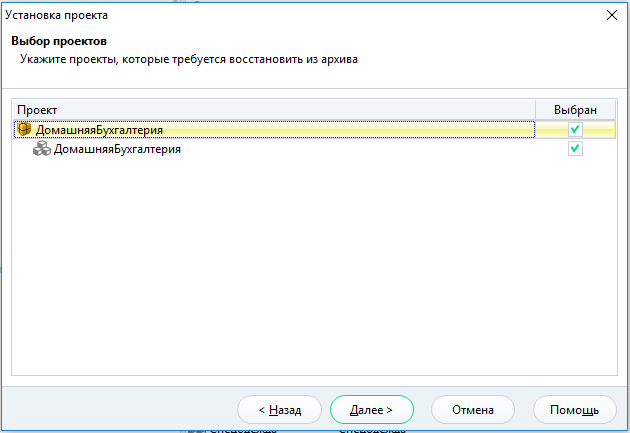


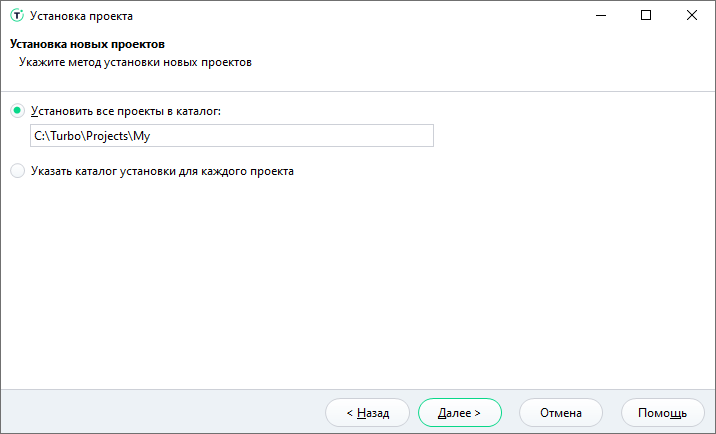
Мастер добавления проекта предложит выбрать вариант (режим) создания проекта, для установки проекта воспользуемся режимом «Установить опубликованный»,

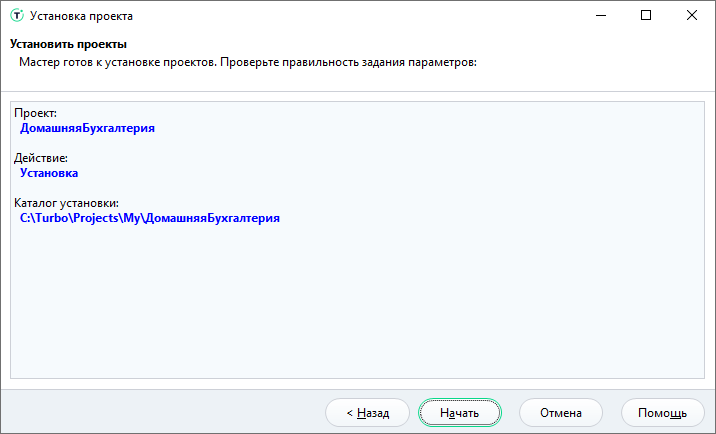


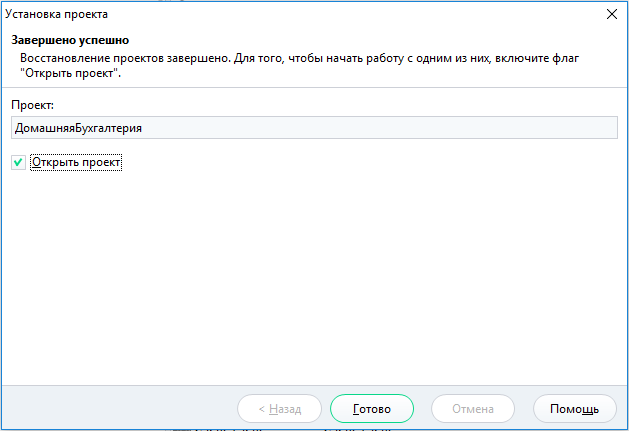
после чего укажем папку, в которой располагается файл ДомашняяБухгалтерия.tpb.







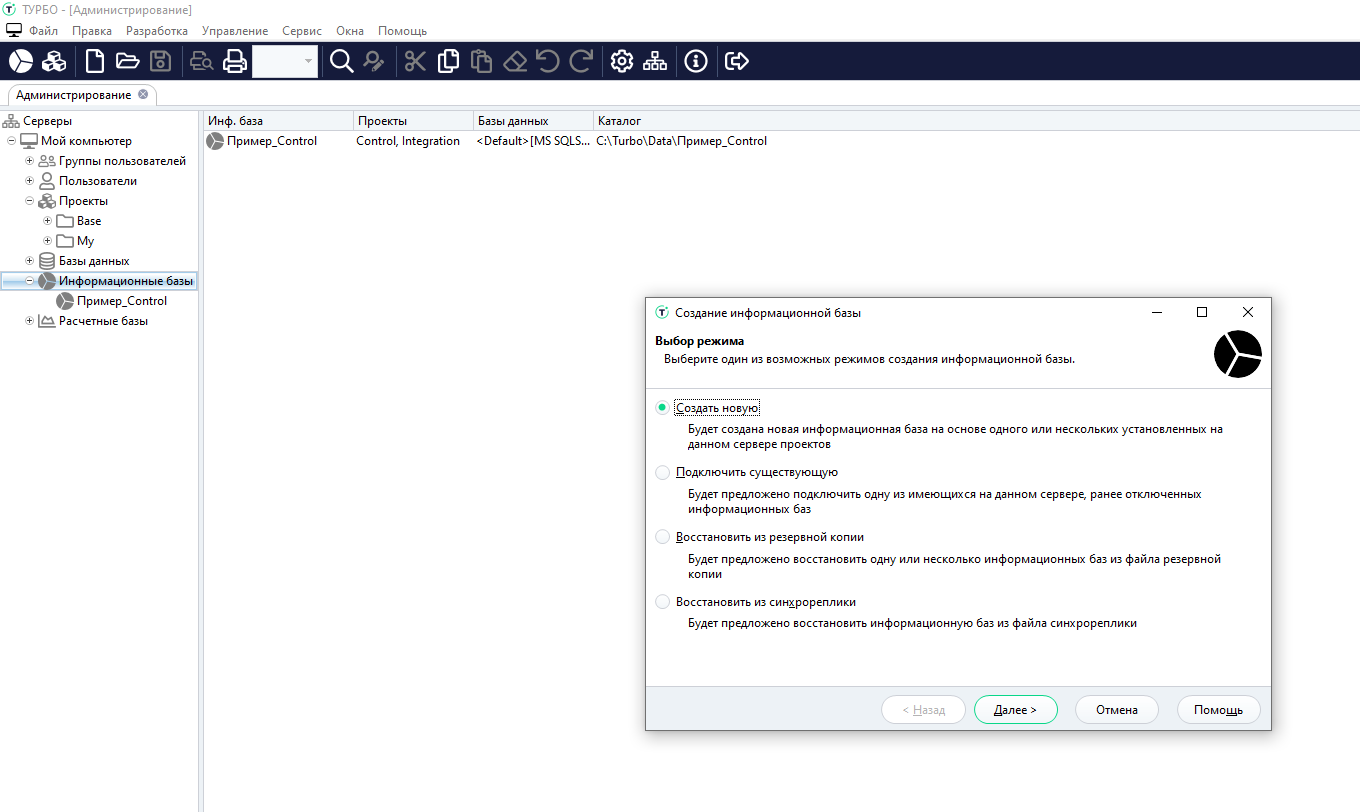




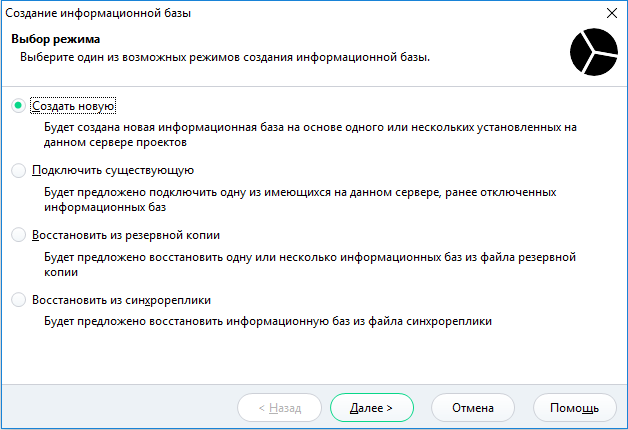
* 1. Создание или установка информационной базы

Информационная база содержит данные, вводимые и обрабатываемые пользователем. Информационная база может использоваться для хранения данных одного или нескольких проектов. Работа с информационной базой происходит в режиме сессии.

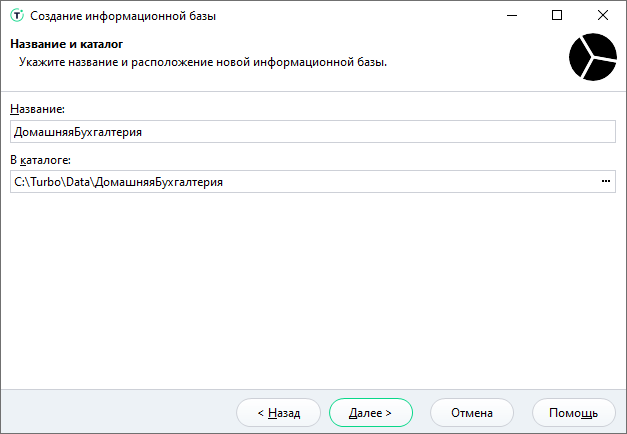
Создание информационной базы выполняется командой *Сервис* -> *Администрирование* -> *Мой компьютер* -> *Информационные базы* -> *контекстное меню* -> пункт *Создать/добавить базу*:

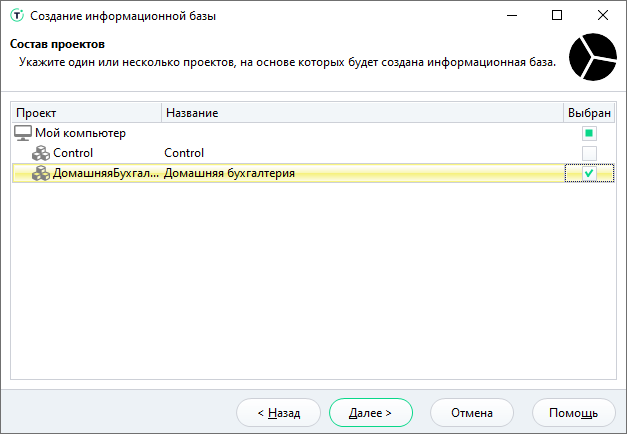


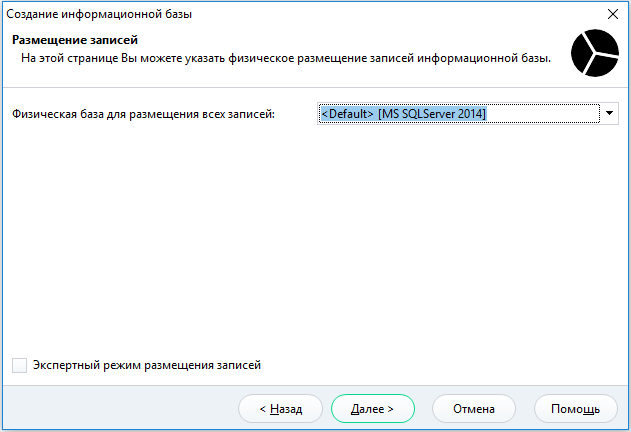
Если информационная база отсутствует, то ее можно создать, для этого из вариантов, предлагаемых мастером, выбираем *Создать новую*.

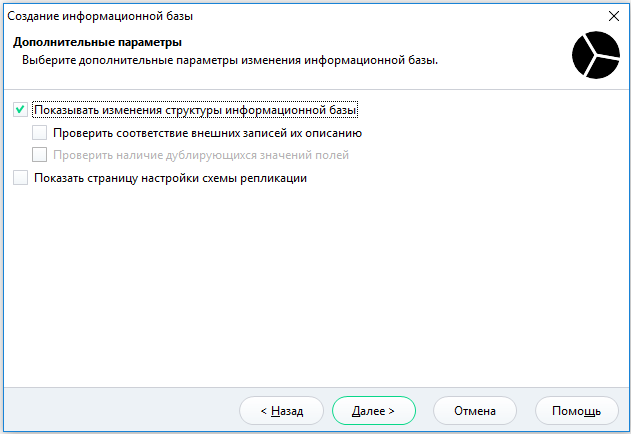


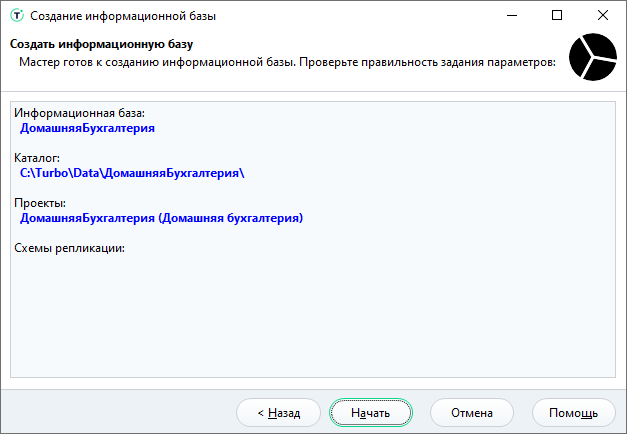
Нажимаем далее и указываем имя информационной базы (например, ДомашняяБухгалтерия)

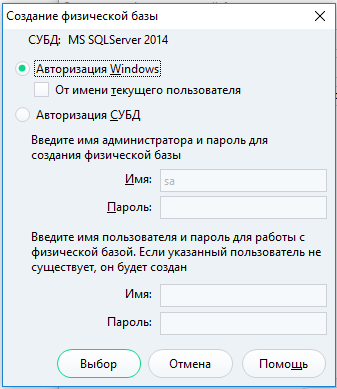


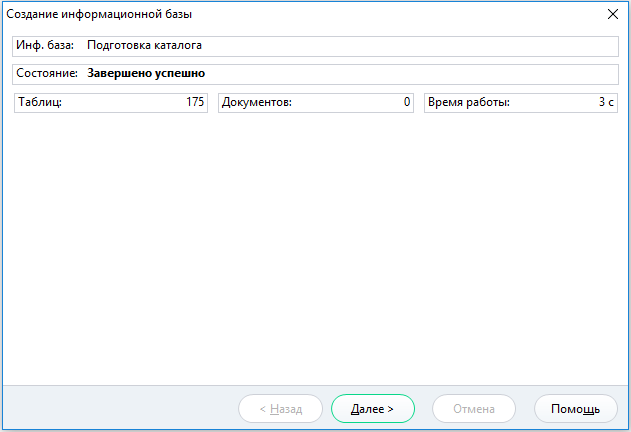


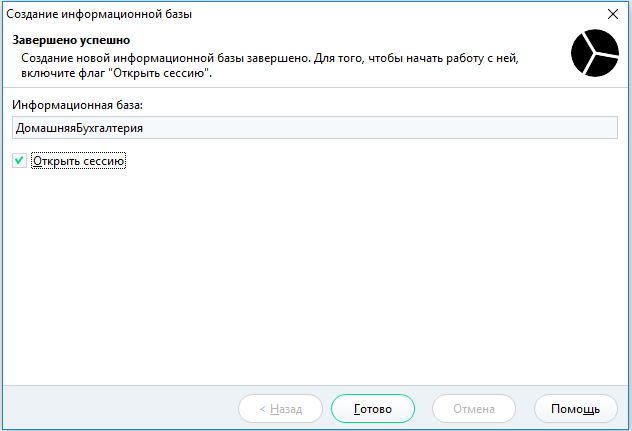




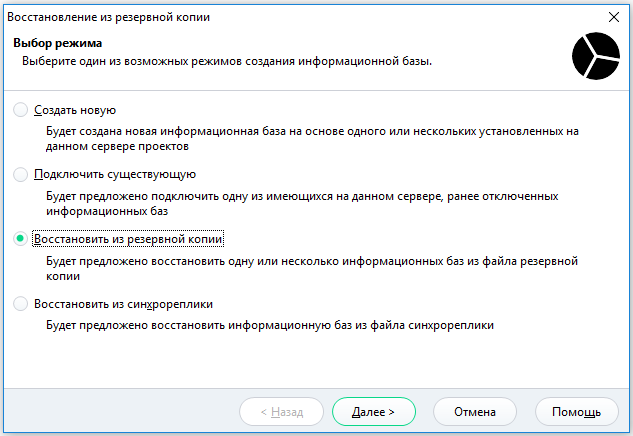


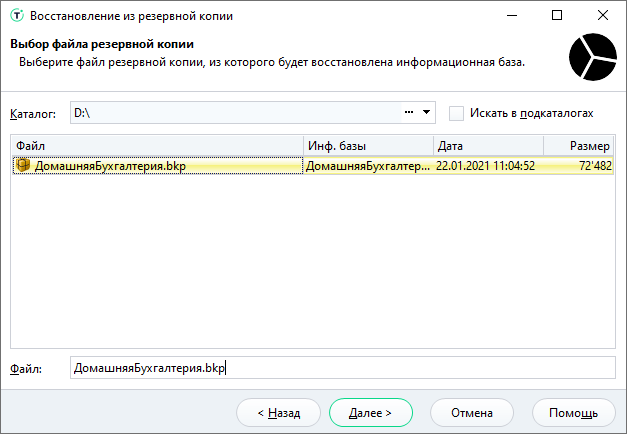


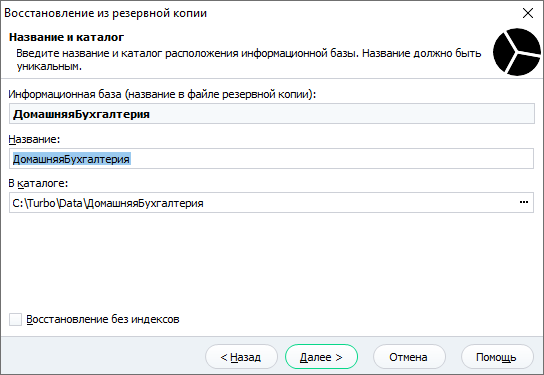


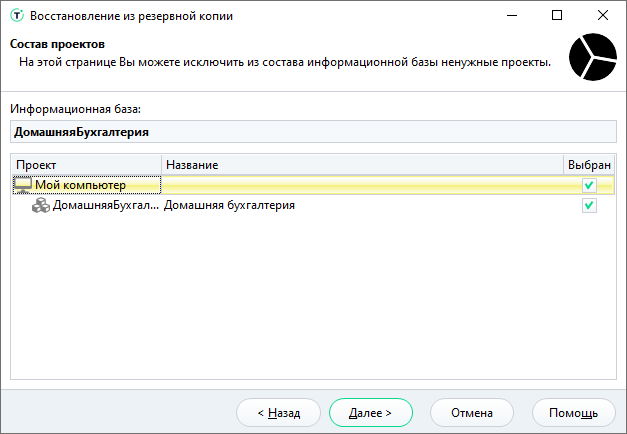


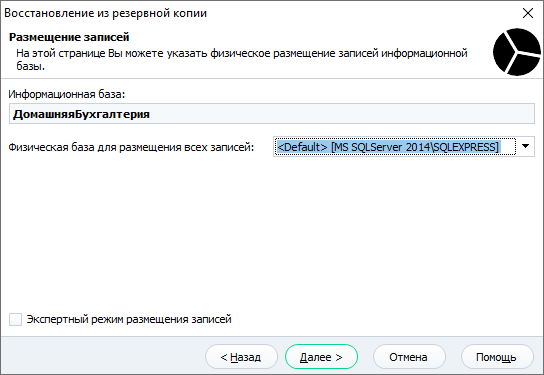
В случае, если имеется ранее созданная информационная база, то установка выполняется практически аналогичной последовательностью действий: *Мой компьютер* -> *Информационные базы* -> *контекстное меню* -> пункт *Создать/добавить базу->* *Восстановить из резервной копии.*

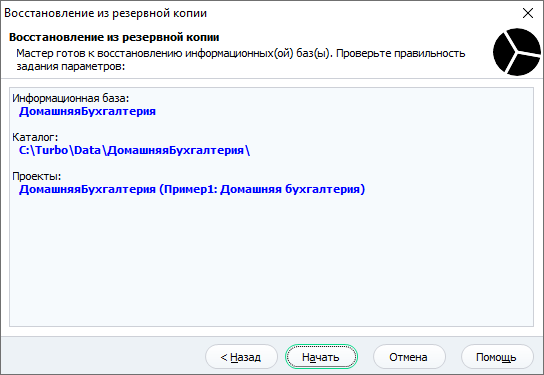


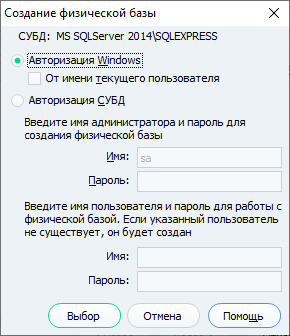


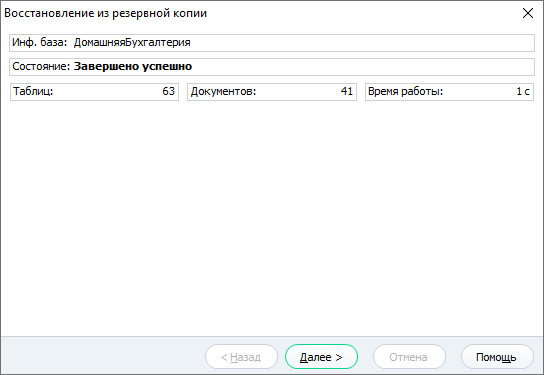




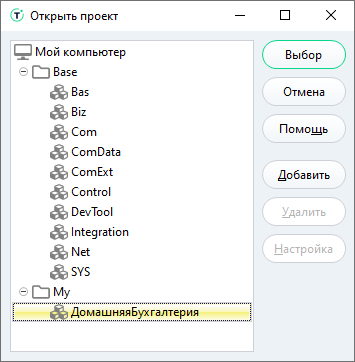


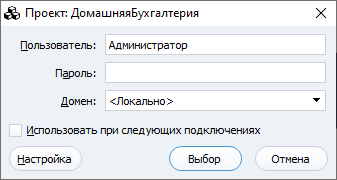




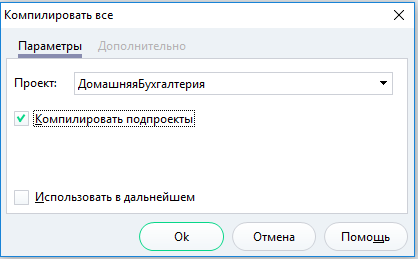


Установленный проект надо откомпилировать и запустить. Закрываем окно «Администрирование», в верхнем меню выбираем пункт *Файл* -> *Открыть проект*:

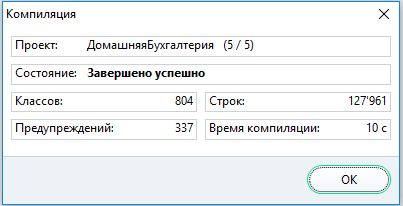




Для компиляции и запуска проекта используется пункт главного меню «Разработка», подпункты «Компилировать», «Компилировать все» отметить галочку – компилировать подпроекты (или нажатием Ctrl + F9 – «Компилировать» и Alt + F9 – «Компилировать все»).

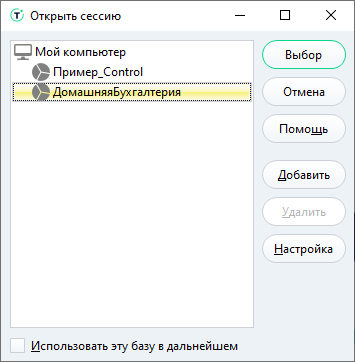


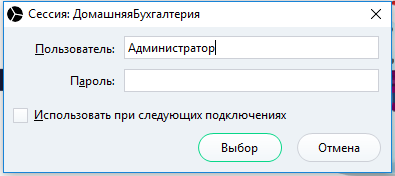
«Компилировать все»,

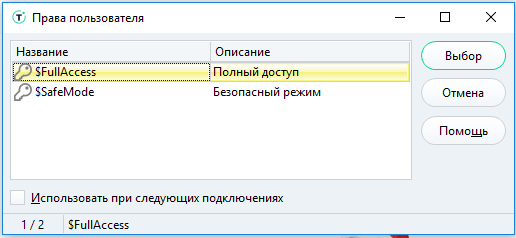


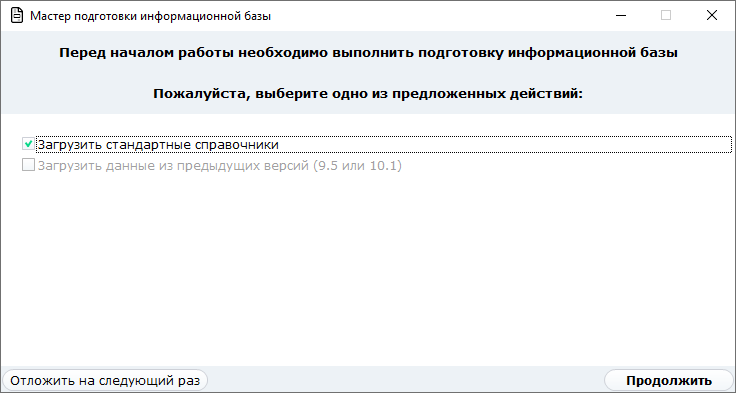
«Запустить». Запуск осуществляется из пункта главного меню «Разработка», подпункт «Запустить» (или клавишей F9)

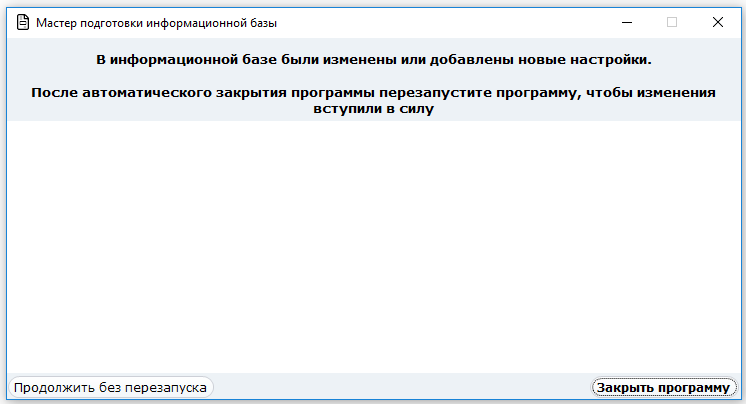
При запуске необходимо выбрать пользователя и базу, с которой будет происходить работа:





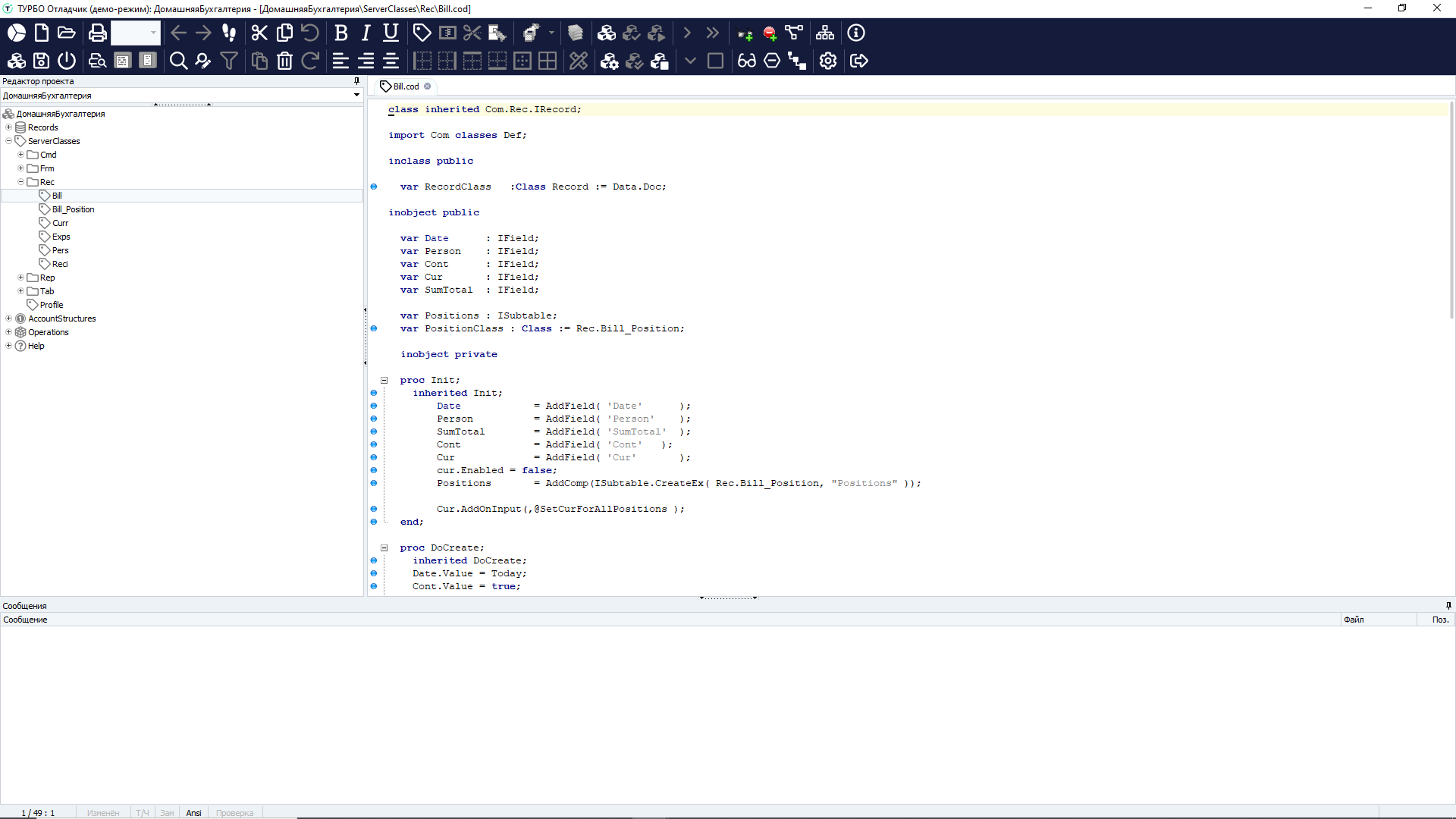






После нажатия *Закрыть программу*, сессия закрывается автоматически, чтобы продолжить работу с новыми изменениями информационной базы нужно заново запустить сессию.

В режиме разработки в главном окне платформы отображаются 3 окна: редактор проекта, в котором в виде дерева отображаются входящие в проект файлы, редактор текста (с закладками) и окно сообщений с дополнительными закладками для отладки:



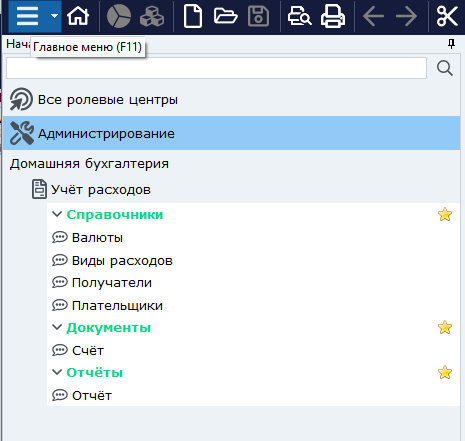
* 1. Интерфейс пользователя

Для реализации пользовательского интерфейса платформа предоставляет средства построения меню, отображения списков (картотеки), редактирования данных (бланки или формы).

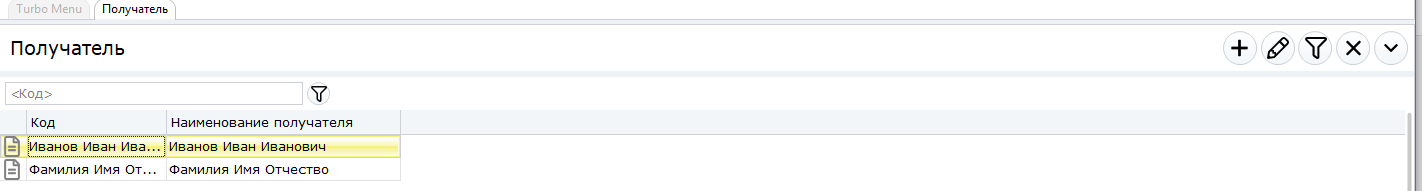
Запускаем проект(F9).

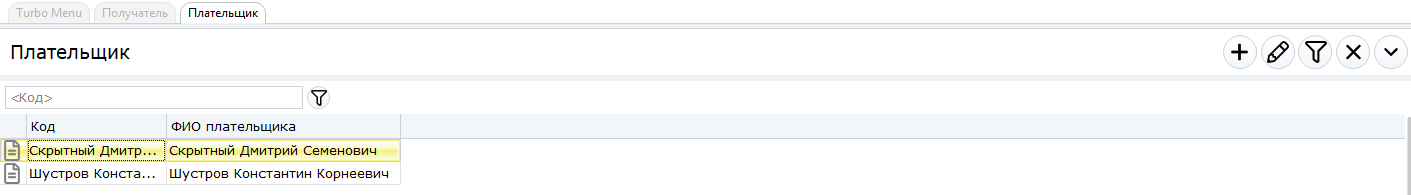


Пиктограмма  «Главное меню» позволяет вызвать меню пользователя:



Используя команды меню «Получатели» или «Плательщики», можно перейти на страницу списка (картотеки) получателей или плательщиков, соответственно:



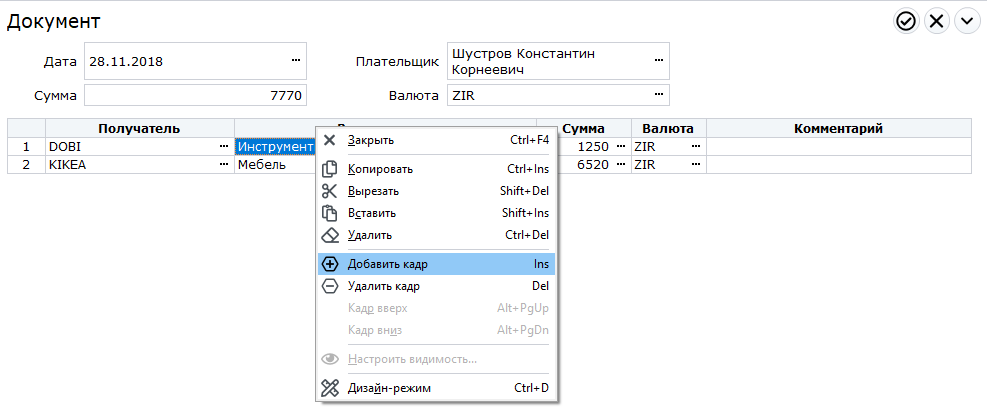


В правом верхнем углу располагается набор доступных действий. Вызовите диалог создания нового элемента справочника, заполните поля и с помощью действия сохраните запись.

Можно добавлять в список получателя или плательщика, выполнив команду «Получатели» или «Плательщики» и в открывшемся списке нажать кнопку .

Заполните все справочники и переходите к документу (бланку).

Поля документа, заполняемые с помощью инструментов выбора имеют кнопку  вызова инструмента. Для полей типа «дата» - это календарь, калькулятор для чисел и вызов списка значений для записей справочника. Новый элемент списка добавляется клавишей Ins на клавиатуре или соответствующим пунктом контекстного меню списочной части документа:



Интерфейс отчетов позволяет получить необходимую выходную информацию. Отчет как правилостроится по нескольким критериям, например за некоторый интервал дат, и/или по значению соответствующих значений в отображаемых данных.

При смене значений критериев отчет может перестраиваться автоматически, либо, если автообновление отчета не включено, кнопкой .

